

Интерфес драйверов

Функции: загрузка, удаление, регистрация, разрегистрация драйвера.

```
typedef struct
{
    size_t major; // Major number of device (device type or driver number)
    size_t minor; // Minor number of device (number of device of this type)
    //
    ssize_t (*init) (void* t_device_pointer); // Init device
    ssize_t (*realise) (void* t_device_pointer); // Realise device
    //
    ssize_t (*open) (void* t_device_pointer, size_t o_attribute); // Open device
    ssize_t (*close) (void* t_device_pointer, size_t o_attribute); // Close device
    //
    ssize_t (*read) (void* t_device_pointer, void* buf, size_t count); // Traying read 'count' byte from device to 'buf'
    // Returns number of reading bytes in reality
    ssize_t (*write) (void* t_device_pointer, void* buf, size_t count); // Traying write 'count' byte from 'buf' to device
    // Returns number of writing bytes in reality
    ssize_t (*llseek) (void* t_device_pointer, size_t file_pos); // Seek in file
    ssize_t (*ioctl) (void* t_device_pointer, size_t request, ...); // I/O control procedure (device-dependent)
    //
    ssize_t flags; // Stay of device
    //
    void* device_data; // Pointer to device-dependent data
} t_device;

ssize_t device_add(int major, int minor);
ssize_t device_remove(int major, int minor);
t_device* device_get(int major, int minor);
```

Драйвер 0

Драйвер 1

...

Драйвер N

VFS (virtual file system)

Функции: представление в виде единого дерева файлов всех файловых систем и устройств, кэширование файо\лов.

(не реализован ни в какой удобоваримой форме) !!!

Менеджер памяти

Функции: Выделение, освобождение страниц памяти (по 16K).
Создание, удаление локальных куч.
Выделение, освобождение памяти в локальных кучах.

```
void* malloc(unsigned int size);
void free(void* ptr);
void* calloc(int nmemb,int size);
```

Менеджер задач

Функции: постановка задач на выполнение, разделение времени между задачами, удаление задач.

(не реализован ни в какой удобоваримой форме) !!!

KUI (kernel user intrface)

Функции: обработка запросов от задач пользователя.
(rst 10 например или лучше rst0)
(не реализован ни в какой удобоваримой форме) !!!

Задача 0

Задача 1

...

Задача M