

Инструкция к игре, доступная по клавише 'A' (ANLEITUNG) из меню	
<p>Du bist Kadett an der Hubschrauber - Fliegerschule. Heute ist der grosse Tag der Pruefung. Du musst selbst fliegen. Dabei gelten folgende Tasten:</p> <p>8 = nach oben , 2 = nach unten, 4 = nach links, 6 = nach rechts, 5 = stop,</p> <p>Mit der Taste "G" kannst du Gas geben und mit "B" bremsen. Geht der Treibstoff zu Ende, musst du schnell zur Basis zurueckfliegen und landen (Vorsicht ! , weich landen !). Durch betaetigen der Taste "T" wird der Treibstoff aufgetankt. Das Ziel der Pruefung ist, 5 Testpunkte anzufliegen, die durch gekennzeichnet sind. Der Hubschrauber ist in der Luft zu stoppen, und mit "L" eine Leiter herunterzulassen. Die Punkte aus den Tests + Zeit ergeben die Gesamtpunktzahl. Informationen ueber Tests sind aus Status zeile 2 durch betaetigen der Leerzeilentaste zu entnehmen. Den Voegeln ist auszuweichen. Die Taste ESC stoppt , ^C unterbricht das Spiel. Wenn ein boeser Chef kommt, ist die Taste "@" zu betaetigen.</p>	<p>Ты курсант вертолетной школы. Сегодня великий день испытаний. Ты должен лететь сам. При этом применяются следующие кнопки:</p> <p>8 = вверх , 2 = вниз, 4 = влево, 6 = вправо, 5 = стоп.</p> <p>Нажав кнопку "G", вы нажимаете педаль газа, а нажав кнопку "B" - тормоз. Когда топливо закончится, вам нужно быстро вернуться на базу и приземлиться (Осторожно! Приземляйтесь мягко!). При нажатии кнопки "T" происходит дозаправка топливом. Цель тестирования - облететь 5 контрольных точек, обозначенных знаком ■ на самой нижней строке. Вертолет необходимо остановить в воздухе и опустить лестницу нажатием клавиши "L". Баллы за тесты + время дают общий балл. Информацию о состоянии тестирования и направлении полёта к следующему тесту можно получить из строки состояния 2, нажав клавишу пробела. От птиц нужно уклоняться. Кнопка ESC останавливает, ^C - прерывает игру. Когда заходит злой начальник, нажмите кнопку "@" (включается имитация командной строки ОС), для продолжения игры введите команду RUN.</p>
TEST 1	
<p>Dies ist ein Reaktionstest fuer die Pilotenpruefung.</p> <p>Wenn ein Zeichen auf dem Bildschirm erscheint dann und nur dann, gib bitte ein, in welche Richtung es zeigt</p> <p>Sie muessen dabei sehr schnell sein</p> <p>Sie haben 5 Versuche</p> <p>^ = (O)ben v = (U)nten > = (R)echts ; < = (L)inks '</p>	<p>Это тест на реакцию для тестирования пилота.</p> <p>Когда на экране появится символ указывающий направление (^, v, >, <), тогда и только тогда, пожалуйста, нажмите одну из клавиш (O, U, R, L), в зависимости от того, в каком направлении он указывает. Вы должны быть очень быстры при этом у вас есть 5 попыток.</p> <p>^ = (O)Вверх v = (U)Вниз > = (R)Вправо < = (L)Влево</p>
TEST 2	
<p>AUF DEM BILDSCHIRM ERSCHEINT EIN FELD. IN DIESEM FELD WIRD FUER EINE ZEHNTELSEKUNDE EINE SECHSSTELLIGE ZIFFERNFOLGE EINGEBLENDET, DIE ZU MERKEN IST UND DA-RUNTER EINZUTRAGEN IST. DER KONZENTRATIONSTEST WIRD 5 MAL WIEDERHOLT UND AUSGEWERTET.</p>	<p>ТЕСТ НА КОНЦЕНТРАЦИЮ ВНИМАНИЯ</p> <p>НА ЭКРАНЕ ПОЯВИТСЯ ПОЛЕ. В ЭТОМ ПОЛЕ В ТЕЧЕНИЕ ОДНОЙ ДЕСЯТОЙ ДОЛИ СЕКУНДЫ ОТОБРАЖАЕТСЯ СТРОКА С ШЕСТЬЮ ЦИФРАМИ, КОТОРУЮ НЕОБХОДИМО ЗАПОМНИТЬ, А ЗАТЕМ ВВЕСТИ.</p> <p>ТЕСТ НА КОНЦЕНТРАЦИЮ БУДЕТ ПОВТОРЕН И ОЦЕНЕН 5 РАЗ</p>

TEST 3																			
ES IST EIN 100 m - LAUF ZU ABSOLVIEREN. NACH DEM STARTSCHUSS (AUFBLITZEN) IST ZU VERSUCHEN, DURCH SCHNELLES WECHSELSEITIGES BETAETIGEN DER TASTEN "1" UND "2" DAS ZIEL ZU ERREICHEN.	<p>Вам необходимо осуществить условный забег на 100 м. Задача состоит в том, чтобы как можно быстрее, нажимая поочерёдно клавиши «1» и «2» достичь финиша.</p> <p>После появления команды «Auf die Plaetze» («На старт») появляется команды «Fertig!» («Внимание!»), после ее исчезновения можно стартовать.</p>																		
TEST 4																			
Es ist ein Basis -Anflug zu simulieren.Auf dem Monitor erscheint ein Fadenkreutz, welches du mit den Zahlen [2/4/5/6/8] steuern kannst. Die erscheinende Basis "+" ist staendig im 0-Punkt zu halten!	<p>Это базовый подход для имитации. На мониторе появится перекрестье, которым вы можете управлять с помощью цифр [2/4/5/6/8]. Перемещающуюся цель "+" необходимо постоянно удерживать в центре перекрестия !</p>																		
TEST 5																			
<p>Es rollen aus 4 Richtungen Eier auf dich zu. Wenn du sie nicht mit dem Korb auffaengst fallen sie zu Boden und gehen kaputt. Die Fangerfolge werden ge-zaehlt. Bei 5 kaputten Eiern wird der Test beendet.</p> <table> <tr> <td>Die Tasten</td><td>bedeuten</td></tr> <tr> <td>7</td><td>links oben</td></tr> <tr> <td>4</td><td>links unten</td></tr> <tr> <td>9</td><td>rechts oben</td></tr> <tr> <td>6</td><td>rechts unten</td></tr> </table>	Die Tasten	bedeuten	7	links oben	4	links unten	9	rechts oben	6	rechts unten	<p>Яйца катятся с 4 направлений. Если ты не поймаешь их с корзиной, они упадут на землю и разобьются. С пятым разбитым яйцам тест завершается.</p> <p>Кнопки позиционирования корзины:</p> <table> <tr> <td>7</td><td>вверх слева</td></tr> <tr> <td>4</td><td>слева внизу</td></tr> <tr> <td>9</td><td>вверх справа</td></tr> <tr> <td>6</td><td>вниз справа</td></tr> </table>	7	вверх слева	4	слева внизу	9	вверх справа	6	вниз справа
Die Tasten	bedeuten																		
7	links oben																		
4	links unten																		
9	rechts oben																		
6	rechts unten																		
7	вверх слева																		
4	слева внизу																		
9	вверх справа																		
6	вниз справа																		